CONVENCIONES DE JUEGO

Juego *(juegos, sistemas, ambientaciones, temas, aventuras, reglas oficiales, libros, personajes)*

Sesiones *(periodicidad, días, horas, qué se necesita, dónde se juega, cómo se queda, cómo se empieza, cómo se termina)*

Jugadores *(máximos y mínimos números para jugar, qué si hay ausentes, responsabilidades, miembros)*

En la Mesa *(reglas caseras, dados, experiencia, decisiones, tesoro, problemas, modificaciones a reglas, información de juego)*

Campaña *(duración, imprevistos, características especiales, situaciones comprometidas)*